

Судебная власть

Введение

Судебная власть была введена и создана для локального решения споров внутри сообщества сервера. Без вмешательства администрации.

Судебная власть является отдельной фракцией и управленческой структурой, которая не подчиняется правительству.

Суд всегда, основывается только на правилах, фактах, и доказательствах.

Объединения игроков - это любые группы игроков начиная от 1 игрока. Это могут быть кланы, государства, города, гильдии, отдельные сообщества, и так далее.

Объект спора - любой материальный или нематериальный объект который вызывает споры между мнениями игроков (обычно нарушение правил).

Ущерб - любое действие которое нарушило правила сервера, или его последствия.

Стороны суда

Суд разделяется на две стороны, где каждая из них являются главными участниками процесса.

Инициаторами и защищающимся сторонами могут быть объединения игроков, игроки которые действуют в одиночку или те, кто представляют их интересы.

Иницирующая сторона

В случаях, если правительство инициировало жалобу, то представитель правительства автоматичеки становится Прокурором, который должен требовать от суда выдачу наказания. Во всех других случаях, иницирующую сторону называют Истцом, кто подает иск и требует восторжествование справедливости перед правилами сервера.

Защищающаяся сторона

В случаях, если правительство подало жалобу на игрока, то представитель игрока или сам игрок автоматически становится Подсудимым. Во всех других случаях, защищающуюся сторону называют Ответчиком.

Участники суда

Адвокат

Представляет чьи либо интересы, либо персонально, одного игрока, либо объединений игроков.

Свидетель

Игрок, лично наблюдавший событие которое стало объектом спора. Свидетель не может одновременно выступать как другой участник суда.

Присяжный

Игрок, который не имеет никакого отношения к объекту спора, к участникам и сторонам суда.

Судья

Игрок, который был заранее выбран с помощью голосования игроков, который является лицом определяющий исход спора с помощью "постановления".

Стадии судебного процесса

Стадии судебного процесса:

Длительность каждого этапа не имеет фиксированной длительности.

Заседание - от 1 до 4 этапа.

-1) Создание иска в дискорде

0) Подготовительный (перед заседанием!!!): Сбор доказательств, ознакомление всех сторон с доступными данными. Подготовка сторон(доказательства, опровержения).

1) Начало: Судья описывает дело, описывается явка сторон.

2) Поочередное высказывание сторон. Право голоса передает судья! Может быть прервано паузой.

3) Последние слова подсудимого, которые могут повлиять на решение судьи.

4) Решение судьи

Судебное постановление

Постановлением считается опубликованное для всех решение судьи после проведения заседаний.

Все судебные постановления обязательны к исполнению внутри сервера, неисполнение них - наказывается администрацией сервера техническими ограничениями (по типу бана, кика, варна, мьюта). Судебные постановления могут быть отменены другими такими же постановлениями.

Любое судебное постановление является самым высоким объектом власти на сервере после [общих правил сервера](#). В случае, если объектом спора являлось что-то что касается правил сервера, судебное постановление может быть выше всего по иерархии власти.

В абсолютную власть судебных постановлений входит:

1. Снятие с игроков их права администратора (даже технического "оператора" сервера);
2. Снятие прав главы правительства с игроков;
3. Выдача запрета доступа к серверу (бан) с любым сроком;
4. Выдача предупреждения игрока (варн);
5. Выдача запрета доступа к чату (мьют) с любым сроком;
6. Право призывать игроков к исправлению ущерба нанесённого серверу;
7. Право выдавать игрокам штрафы в виде любого ресурса;
8. Выдавать исключительные права игрокам действовать в обход [общих правил сервера](#).

Подача в суд

Подать в суд на объединение игроков или на игрока можно в дискорд сервере, в предназначенном для этого [форуме "суд"](#).

Или в здании суда, в регистратуре.