

Правила

- [Спавн](#)
- [Конституция](#)
- [Регламент суда](#)
- [Администрация](#)

Спавн

Территория

1.1. Территория спавна начинается с координат 0, 0, 0 и продолжается до 250 блоков во все стороны.



1.2. Запрещено любое строительство в пределах территории спавна без разрешения правительства.

1.3. Запрещено уничтожение любого блока без разрешения правительства.

1.4. Территория спавна охватывает также низоту до бедрока и высоту до максимального лимита.

1.5. Территорией спавна владеет правительство и может только сдавать в аренду участки спавна.

Конституция

Введение

Приведённый ниже список содержит основные правила поведения на сервере. Цель правил - поддерживать комфорт и порядок для всех игроков. Администрация следует им для контроля за игровым процессом, но может наказать за действия, не указанные в правилах, если они наносят вред серверу или игрокам. Незнание правил не освобождает от ответственности.

Игровой процесс

- 1.1. Запрещена любая порча имущества (гриферство) других игроков.
- 1.2. Запрещена кража любых ресурсов и предметов других игроков.
- 1.3. Запрещено вскрывать чужие сундуки, бочки и другие хранилища без разрешения владельца.
- 1.4. Запрещено убийство мобов других игроков, находящихся на их территории. Исключение - естественно заспавненные враждебные монстры.
- 1.5. Запрещено селиться рядом с базами, городами и территориями игроков или кланов без их согласия.
- 1.6. Запрещено игнорирование запрещающих табличек. Если у входа стоит табличка о запрете входа, или игрок лично выразил запрет в чате, владелец территории имеет право убить нарушителя без наказания, вернув при этом его вещи.
- 1.7. Запрещено использовать чужие фермы (в том числе общие или платные) без согласия владельца или соответствующей разрешающей таблички.
- 1.8. Запрещена любая порча игрового мира: хаотичные разлития воды и лавы, беспорядочно расставленные блоки, глубокие ямы, столбы, вырубленные леса, а также постройки неэстетичного вида (земляные коробки, некрасивые постройки в воздухе). Это правило не относится к фермам, но и им следует придавать аккуратный вид.
- 1.9. Запрещено возводить постройки и механизмы, которые физически влияют на чужую территорию или перегружают сервер, вызывая лаги и дискомфорт.

- 1.10. Запрещено убийство игрока без его согласия (PvP только по обоюдному согласию).
- 1.11. Запрещено присваивать себе лут погибшего игрока. Если вы подобрали чужие вещи - положите их в сундук и сообщите владельцу о местоположении.
- 1.12. Запрещено присваивать себе базы и постройки, брошенные другими игроками, без подтверждения их «брошенности» у администрации.
- 1.13. Запрещена приватизация автоматически пополняемых сундуков в природных структурах (бастионы, деревни, храмы и т.п.). Доступ к ним должен быть открыт всем.

Честная игра

- 2.1. Запрещено использование читов и стороннего плагина, мода, софта, ресурспака или чего-либо еще, дающего игровое преимущество (X-Ray, киллауры, флай, фаст-брейк и т.п.).
- 2.2. Запрещено использование дюпов (размножение предметов любым способом).
- 2.3. Запрещено использование багов и эксплойтов игры. О найденных багах сообщайте администрации.
- 2.4. Запрещены макросы, авто-кликеры и любая автоматизация действий игрока (исключение: ночное время, указанное в декрете номер 6 от правительства сервера).
- 2.5. Текстур-паки, дающие преимущество (прозрачные блоки, X-Ray ресурс-паки), запрещены.
- 2.6. Мини-карты которые показывают то, чего нет на <https://mc.thedimas.dev> - запрещены.

Аккаунт и безопасность

- 3.1. Запрещено создание мультиаккаунтов для обхода бана.
- 3.2. Владелец аккаунта несёт полную ответственность за все действия, совершённые с него. В случае бана не имеет значения, кто играл под вашим аккаунтом.
- 3.3. Брут, взлом чужих аккаунтов наказываются баном. Если ваш аккаунт украли - срочно свяжитесь с администрацией.
- 3.4. Запрещено передавать свои аккаунты другим игрокам.

Поведение и чат

4.1. Запрещены оскорбления, вымогательство, провокации и неуважительное отношение к игрокам и администрации.

4.2. Запрещена дискриминация, расизм и разжигание межнациональной или религиозной розни.

4.3. Запрещён флуд (командами или сообщениями), спам и чрезмерный капс.

4.4. Запрещена несогласованная с администрацией реклама внеигровых ресурсов и других серверов.

4.5. Запрещено использовать общий чат для личных переписок.

Голосовой чат

5.1. Не кричите и не воспроизводите громкие или раздражающие звуки.

5.2. Запрещено проигрывать музыку или посторонние звуки без согласия собеседников.

5.3. Уважайте других участников голосового чата.

Экономика

6.1. Валютой сервера является незерит. Но какую именно валюту использовать в конечном итоге - решать игрокам.

6.2. Игрок должен сразу оплатить полную сумму за покупку. Частичная оплата с последующим возмещением запрещена и расценивается как кража.

6.3. Возврат товара возможен только с согласия продавца.

6.4. Запрещена коммерческая деятельность за реальные деньги (продажа игровых ресурсов, аккаунтов и т.п.).

Наказания

Нарушение правил карается предупреждением, мутот, временным, вечным баном или баном на всех серверах проекта TheDimas с занесением в черный список - в зависимости от тяжести и повторности нарушения. Окончательное решение принимает суд.

Регламент суда

Справедливость

1.1. Суд является последней инстанцией решения споров и восстановления справедливости на сервере.

1.2. Суд не подчиняется людям, лицам, или объединению игроков, а только правилам, составленные либо администрацией, либо демократичными всеобщими честными голосованиями.

1.3. Суд является единственной структурой, которая в праве выдавать наказания для нарушителей сервера.

1.4. Суд является единственной структурой, которая в праве точно определять то, что является нарушением правил.

Постановления суда

2.1. Постановлением суда, считается любое его решение которое было вынесено в результате проведения судебного заседания. Сюда же входит подписанная книга от имени судьи, с самим постановлением.

2.2. Постановление суда является самым высоким объектом власти во всём сервере, после правил.

2.3. Если в содержании постановления суда имеются какие либо требования к любым изменению правил сервера, то такие постановления становятся выше по уровню власти, чем любые правила.

2.4. Любые постановления обязательны к исполнению для всех игроков на сервере, вне зависимости от прав администратора.

2.5. Незнание о существовании постановления, не освобождает игрока от его обязательства приношения к исполнению.

2.6. Каждое постановление должно быть публичным, и доставлено до известия каждой стороне суда.

2.7. Суд может не объяснять, пояснять или как либо изъяснять моральные причины своих постановлений (сюда не входит констатация фактов).

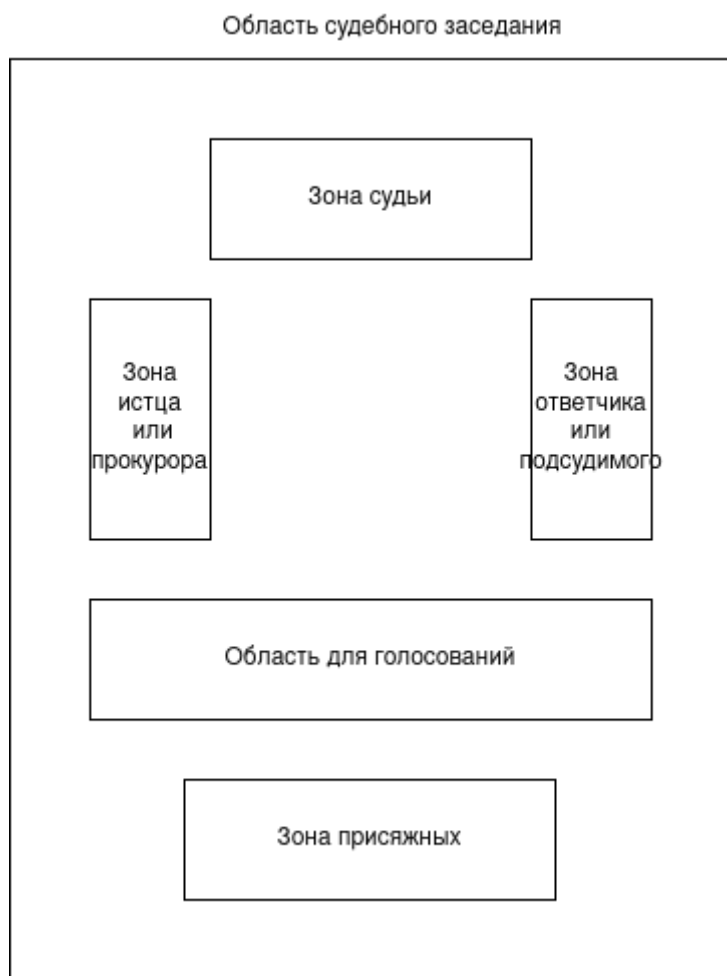
2.8. Суд должен объяснять причины вынесенных постановлений.

Порядок заседания

3.1. Судебные заседания могут быть проведены где угодно.

3.2. В здании или в области заседания, обязательно должны быть места для стороны защиты и инициатора.

3.3. В процессе заседания запрещено вступать в чужие зоны и места судебного помещения или области без разрешения судьи.



3.4. Запрещено что либо произносить во время судебного заседания без разрешения судьи.

3.5. Запрещено входить в помещение судебного разрешения без предварительной авторизации или разрешения судьи.

3.6. Судья в праве удалять участников суда в случае если их поведение нарушает правила.

3.7. Судья в праве выдать наказание в виде постановления прямо во время заседания в случае, если поведение участников суда нарушает правила сервера.

3.8. На территории здания суда, запрещено находиться кому либо кроме охраны или исполнительной власти в броне и оружии (копье, меч, трезубец, лук, арбалет, булава)

Презумпции

1. Презумпция непривязанности

Суд может проведен даже если никого из сторон в заседании нет.

В таком случае, суд выносит приговор исходя из уже собранных доказательств или информации касаясь объекта спора.

Если недостаточно доказательств, суд может отложить или перенести процесс.

2. Презумпция имущественности

Всё созданное игроком - считается его собственностью по умолчанию, пока не будет доказано обратное.

3. Презумпция невиновности

Никто не имеет право утверждать о виновности кого-либо, пока то не было доказано.

4. Презумпция неактивности

Игрок который не заходит в игру более месяца - автоматически считается неактивным, пока не будет доказано обратное.

5. Презумпция добросовестности

Каждое действие любого игрока по умолчанию не нарушает правила сервера, пока не будет доказано обратное.

6. Презумпция неприкосновенности

Ныне арестовывать, задерживать президента сервера - запрещено, пока не будет доказана его виновность.

Доказательства и улики

5.1. Каждое доказательство должно быть уместным к объекту спора.

5.2. Каждое доказательство должно быть собрано без нарушения правил сервера.

5.3. Доказательства которые были получены, собраны с нарушениями правил сервера - не могут быть допущены к рассмотрению.

5.4. Если доказательства не нарушают правила, они должны быть приняты к рассмотрению в любых случаях.

Администрация

Вмешательство - изменение чего-либо на сервере с помощью прав администратора.

Вмешательство

- 1.1. Запрещено любое вмешательство в игру.
- 1.2. Запрещено любое вмешательство в инвентари игроков.
- 1.3. Запрещено переходить в креативный режим без разрешения администраторов с правами оператора.
- 1.4. Запрещено вмешиваться во внутреннюю политику сервера, судебную систему и её решения.

Выдача наказаний

- 2.1. Запрещено выдавать наказания без решения суда.
- 2.2. Запрещено невыполнение постановлений суда, которые можно исполнить только с помощью прав администратора.