Конституция

Введение

Приведённый ниже список содержит основные правила поведения на сервере. Цель правил - поддерживать комфорт и порядок для всех игроков. Администрация следует им для контроля за игровым процессом, но может наказать за действия, не указанные в правилах, если они наносят вред серверу или игрокам. Незнание правил не освобождает от ответственности.

Игровой процесс

1.1. Запрещена любая порча имущества (гриферство) других игроков.

1.2. Запрещена кража любых ресурсов и предметов других игроков.

1.3. Запрещено вскрывать чужие сундуки, бочки и другие хранилища без разрешения владельца.

1.4. Запрещено убийство мобов других игроков, находящихся на их территории. Исключение - естественно заспавненные враждебные монстры.

1.5. Запрещено селиться рядом с базами, городами и территориями игроков или кланов без их согласия.

1.6. Запрещено игнорирование запрещающих табличек. Если у входа стоит табличка о запрете входа, или игрок лично выразил запрет в чате, владелец территории имеет право убить нарушителя без наказания, вернув при этом его вещи.

1.7. Запрещено использовать чужие фермы (в том числе общие или платные) без согласия владельца или соответствующей разрешающей таблички.

1.8. Запрещена любая порча игрового мира: хаотичные разлития воды и лавы, беспорядочно расставленные блоки, глубокие ямы, столбы, вырубленные леса, а также постройки неэстетичного вида (земляные коробки, некрасивые постройки в воздухе). Это правило не относится к фермам, но и им следует придавать аккуратный вид.

1.9. Запрещено возводить постройки и механизмы, которые физически влияют на чужую территорию или перегружают сервер, вызывая лаги и дискомфорт.

1.10. Запрещено убийство игрока без его согласия (PvP только по обоюдному согласию).

1.11. Запрещено присваивать себе лут погибшего игрока. Если вы подобрали чужие вещи - положите их в сундук и сообщите владельцу о местоположении.

1.12. Запрещено присваивать себе базы и постройки, брошенные другими игроками, без подтверждения их «брошенности» у администрации.

1.13. Запрещена приватизация автоматически пополняемых сундуков в природных структурах (бастионы, деревни, храмы и т.п.). Доступ к ним должен быть открыт всем.

Честная игра

2.1. Запрещено использование читов и стороннего плагина, мода, софта, ресурспака или чего-либо еще, дающего игровое преимущество (X-Ray, киллауры, флай, фаст-брейк и т.п.).

2.2. Запрещено использование дюпов (размножение предметов любым способом).

2.3. Запрещено использование багов и эксплойтов игры. О найденных багах сообщайте администрации.

2.4. Запрещены макросы, авто-кликеры и любая автоматизация действий игрока (исключение: ночное время, указанное в декрете номер 6 от правительства сервера).

2.5. Текстур-паки, дающие преимущество (прозрачные блоки, X-Ray ресурс-паки), запрещены.

2.6. Мини-карты которые показывают то, чего нет на https://mc.thedimas.dev - запрещены.

Аккаунт и безопасность

3.1. Запрещено создание мультиаккаунтов для обхода бана.

3.2. Владелец аккаунта несёт полную ответственность за все действия, совершёнаные с него. В случае бана не имеет значения, кто играл под вашим аккаунтом.

3.3. Брут, взлом чужих аккаунтов наказываются баном. Если ваш аккаунт украли - срочно свяжитесь с администрацией.

3.4. Запрещено передавать свои аккаунты другим игрокам.

Поведение и чат

4.1. Запрещены оскорбления, вымогательство, провокации и неуважительное отношение к игрокам и администрации.

4.2. Запрещена дискриминация, расизм и разжигание межнациональной или религиозной розни.

4.3. Запрещён флуд (командами или сообщениями), спам и чрезмерный капс.

4.4. Запрещена несогласованная с администрацией реклама внеигровых ресурсов и других серверов.

4.5. Запрещено использовать общий чат для личных переписок.

Голосовой чат

5.1. Не кричите и не воспроизводите громкие или раздражающие звуки.

5.2. Запрещено проигрывать музыку или посторонние звуки без согласия собеседников.

5.3. Уважайте других участников голосового чата.

Экономика

6.1. Валютой сервера является незерит. Но какую именно валюту использовать в конечном итоге - решать игрокам.

6.2. Игрок должен сразу оплатить полную сумму за покупку. Частичная оплата с последующим возмещением запрещена и расценивается как кража.

6.3. Возврат товара возможен только с согласия продавца.

6.4. Запрещена коммерческая деятельность за реальные деньги (продажа игровых ресурсов, аккаунтов и т.п.).

Наказания

Нарушение правил карается предупреждением, мутом, временным, вечным баном или баном на всех серверах проекта TheDimas с занесением в черный список - в зависимости от тяжести и повторности нарушения. Окончательное решение принимает суд.

Revision #14
Created 2026-06-10 08:24:10 UTC by The Administrator
Updated 2026-07-30 17:48:27 UTC by Rice Colonizer